**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

BÁO CÁO HÀNG TUẦN

Tuần 10

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Báo cáo tuần 10**

Ngày: 13/11/2018

# Thông tin chung

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Email** | **Điện thoại** |
| 1512615 | Nguyễn Nhật Trung | nguyennhattrung1408@gmail.com | 0971463052 |
| 1612470 | Lê Uyển Nhi | [1612470@gmail.com](mailto:1612470@gmail.com) | 0397350502 |
| 1612478 | Nguyễn Thanh Nhựt | nguyennhut581997@gmail.com | 0968254063 |
| 1612491 | Hồ Hoàng Phát | hoangphatho@gmail.com | 0919641084 |

# Công việc đã làm được

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Mô tả nội dung công việc** | **Thành viên tham gia** | **Mức độ hoàn thành** |
| **1** | Tìm hiểu C#, WPF | Cả nhóm | 100% |
| **2** | Chỉnh sửa usecase trong bài phân tích. | Cả nhóm | 100% |
| **3** | Chỉnh sửa prototype trong bài phân tích | Cả nhóm | 100% |

# Khó khăn gặp phải

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Mô tả khó khăn | Hướng giải quyết |
| 1 | Phần lý thuyết được học trên lớp không theo kịp tiến độ đồ án. | Tìm kiếm thông tin trên mạng và đọc trước các phần có trong sách đã được thầy lý thuyết gửi. |

# Dự định tuần 11

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Mô tả nội dung công việc** | **Thành viên tham gia** | **Kết quả mong đợi** |
| **1** | Tìm hiểu C# (chuyển màn hình) | Cả nhóm | Hiểu cách chuyển đổi qua lại giữa các màn hình hình click button |
| **2** | Phân tích các đối tượng có xuất hiện trong ứng dụng để vẽ Class Diagram | Cả nhóm | Xác định đầy đủ các lớp đối tượng.  Đói với mỗi đối tượng, xác định loại, ràng buộc và ý nghĩa. |
| **3** | Vẽ lại sơ đồ màn hình | Uyển Nhi | Thể hiện được mối quan hệ giữa các màn hình. |
| **4** | Liệt kê lại các màn hình | Cả nhóm | Nêu được ý nghĩ của các màn hình. |
| **5** | Đặc tả lại giao diện màn hình | Cả nhóm | Thống nhất chọn 3-4 màn hình quan trọng để đặc tả.  Mô tả rõ hình thức trình bày và các xử lý đối với từng biến cố trong màn hình. |